**Instituto Tecnológico de Costa Rica**

**Escuela de Computación**

**Análisis y Diseño de Algoritmos**

**Verano 2017**

**Prof. Víctor Garro**

# Memoria estática

En este laboratorio será necesario que ingresen al siguiente enlace: <http://algoritmos.victorgarro.com/EjemplosClase/3-ColeccionEstatica.cpp>

Seguidamente deben documentar internamente el código que ahí se encuentra, añadido a eso deberán encargarse de tomar capturas de pantalla con las pruebas que hagan del código:

* ¿Qué hace el programa?
* ¿Qué entradas recibe cada función?
* ¿Qué salidas recibe cada función?
* ¿Se reciben entradas en la función main?
* ¿Cuál es salida que genera el programa?

## Ejercicio 1

Se desea abrir una tienda de venta de discos musicales, el dueño nota que sería más fácil el manejo de sus ventas si se posee un registro de todos sus discos. Para esto, se requiere de un programa que pueda manejar los datos básicos de un álbum (código, nombre del álbum, nombre del artista, género, número de canciones, precio vendido/en venta). Debe implementar las funcionalidades para **agregar**, **editar**, **vender discos**. Debe existir la posibilidad de **llevar un registro de cuántos discos se han vendido**, dando la posibilidad de conocer las ganancias que se han tenido (suma de ventas) en la tienda de discos.