Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Ingeniería en Computación

Curso: Análisis y Diseño de Algoritmos

Instalación de Allegro 5.0

Estudiante: Dylan Rodríguez Barboza

Profesor: Victor Garro Abarca

Semestre I, 2016

1- Descarga de Allegro:

Se debe descargar la librería de allegro desde el siguiente link: <u>https://www.allegro.cc/files/</u>

Se selecciona el archivo zip, perteneciente a "MSVC 10".

{ allegro.cc }
game developing community network
Files
4.2 4.4 5.0
Current Version: 5.0.10
Windows Binaries
It is highly recommended that you use one of these binary packages when developing on Windows. See the installation guide for information on how to install and use these binary packages.
• MinGW 4.5.0 - zip, 7z
 MinGW 4.5.2 - zip, /z MinGW 4.6.1 (TDM) - zip, 7z
• MinGW 4.6.2 - zip, 7z
• Million 47.0 - 21p, 72 • MSVC 9 - zip, 7z
• MSVC 10 - zip, 7z
• MSVC 11 - ZIP, /Z

2- Asignación del directorio para el allegro que descargamos:

Para esto: dentro del disco C, creamos una carpeta a la que en mi caso, se llamará "Allegro", en la cual debemos asignarle las carpetas que

posee el archivo que obtenemos al descomprimir el zip que descargamos de la página de allegro.

23/02/2016 11:13
16/03/2016 12:24
11/03/2016 07:30
11/03/2016 07:31 .
06/12/2015 08:08
10/11/2015 05:15
22/08/2013 09:22
04/12/2015 11:25.
07/03/2016 09:56
24/01/2016 12:48
10/11/2015 09:51
11/03/2016 07:07 .
01/12/2006 11:37

Nombre	Fecha de modifica	Тіро	Tar
鷆 bin	16/03/2016 12:24 a	Carpeta de archivos	
퉳 include	16/03/2016 12:24 a	Carpeta de archivos	
退 lib	16/03/2016 12:24 a	Carpeta de archivos	

e.

3- Creación de un proyecto en Visual Studio 2013:

Se debe crear un nuevo proyecto en el Visual Studio 2013, para esto se selecciona: Archivo – Nuevo – Proyecto – Visual C++ - Proyecto vacío:

				Nuevo proyecto		? 🔀
	▶ Reciente		.NET Framework 4.5	- Ordenar por: Predeterminad	do 🚽 🔡 🔳	Buscar en la Plantillas instalado (Ctrl+E) 🔎 🗸
/6	✓ Instalado		Aplicación de	consola Win32	Visual C++	Tipo: Visual C++
;	 ✓ Plantillas ▷ Visual Basic ▷ Visual C# 	Î	Aplicación MF	c	Visual C++	Proyecto vacío para crear una aplicación local.
	Visual C++		Proyecto Win3	32	Visual C++	
~	ATL	iws -	Aplicación vac	cía (XAML)	Visual C++	
	General MEC		Proyecto vacío	,	Visual C++	
	Prueba Win32		Aplicación de	cuadrícula (XAML)	Visual C++	
	 Visual F# SQL Server 		Aplicación Hu	b (XAML)	Visual C++	
	TypeScript ▷ JavaScript		Aplicación div	idida (XAML)	Visual C++	
	▶ En línea			<u>ga clic aquí para buscar plantillas </u>		
	Nombre:	Project6				
	Ubicación:	c:\users\amiga((o)\documents\visual stu	udio 2013\Projects	7	Examinar
е е	Solución:	Crear nueva sol	lución			
	Nombre de la solución:	Project6				🛛 Crear directorio para la solución
					C	Agregar al control de código fuente
:	4					Aceptar Cancelar

4- Configuración del proyecto para que tome los directorios del disco C que posean los archivos de allegro:

Nos vamos a: Proyecto – Propiedades de (nombre de su proyecto). Luego de esto vamos a propiedades de configuración – C/C++ - General – Directorios de inclusión adicionales (damos click a la flecha hacia abajo de la derecha - <Editar..>, luego agregamos esto: c:\allegro\include):

Propiedades comunes	Directorios de inclusión adicionales c:\allegro\include;%(AdditionalIncludeDirectories)
Referencias	Directorios #using adicionales
 Propiedades de configurac 	Formato de la información de depura Base de datos de programa (/Zi)
General	Compatible con Common Language
Depuración	Usar extensión de Windows en tiemp
Directorios de VC++	Suprimir la pancarta de inicio Sí (/nologo)
▲ C/C++	Nivel de advertencia Nivel3 (/W3)
General	Tratar advertencias como errores No (/WX-)
Optimización Preprocesador	Directorios de inclusión adicionales 🧧 🗾 💴
Generación de códi	
Idioma	
Encabezados precoi	c:\allegro\include
Archivos de salida	×
Información de exa	Χ
Avanzadas	
l odas las opciones	Valorer heredador:
Linea de comandos	ón: si es más de
	elar Aplicar
- 🞽 🛛	Heredar de primario o valores pred. del proyecto Macros>>
	Aceptar Cancelar

Luego vamos a: vinculador – general – directorios de bibliotecas adicionales, agregamos esto: c:\allegro\lib

Propiedades comunes	Archivo de salida	\$(OutDir)\$(TargetNa	ame)\$(TargetExt)
Propiedades de configurac	Mostrar progreso	Sin establecer	
General	Versión		
Depuración	Habilitar vinculación incremental		
Directorios de VC++	Suprimir la pancarta de inicio	Sí (/NOLOGO)	
▷ C/C++	Omitir biblioteca de importación	No	
▲ Vinculador	Registrar resultados	No	
General	Redirección por usuario	No	
Entrada Archivo do manifica	Directorios de bibliotecas adiciona	les c:\allegro\lib;%(Add	ditionalLibraryDirectories)
Archivo de manífies	Vincular dependencias de bibliote	ca Sí	
Sistema	Usar entradas de dependencia de l	oib No	
Ontimización	Estado de vínculo		
IDL incrust	Impedir enlace de archivos DLL		
Metadatos Dire	ectorios de bibliotecas adiciona	les ? 🗙	
Avanzadas			
Todas las c		゛ 🗙 🔸 🛧	Y
Línea de co	lib	~	
Herramienta N			del entorno (/LIBPATH:carpeta).
		>	
and the second se			tar Cancelar Aplicar
Valores here	edados:		Contraction of the local division of the loc
		<u>^</u>	- 4 ×
🛎 💱 🖉			
		×	
✓ Heredar	de primario o valores pred, del provecto	Macroci	
	ac primario o ratores preur del proyecto	iviacros>>	
	A	ntar Cancelar	
	ACE	cancelar	▶

Luego: vinculador – entrada – dependencias adicionales, agregamos: allegro-5.0.x-monolith-md.lib (la x se cambia por la versión que diga el archivo que descargan al principio, en mi caso es 5.0.10)

 Propiedades comunes Propiedades de configurac General Depuración Directorios de VC++ C/C++ Vinculador General Entrada Archivo de manifies Depuración 	Dependencias adicionales allegro-5.0.10-monolith-md.lib;%(Addition Omitir todas las bibliotecas predeterri Omitir bibliotecas predeterri Omitir bibliotecas predeterrinadas e Archivo de definición de módulos Agregar módulo al ensamblado Incrustar un archivo de recursos adm Forzar referencias de símbolos Archivos DLL de carga retrasada Recurso de vínculo de ensamblado Incrustar un archivo de recursos adm	onalDependen
Sistema Optimización IDL incrustado Metadatos de Wind Avanzadas Todas las opciones Línea de comandos ▶ Herramienta Manifiestc ♥	Dependencias adicionales ? × allegro-5.0.10-monolith-md.lib Espec ejemp	ulo [por
≚ _‡a	Valores heredados: kernel32.lib user32.lib gdi32.lib winspool.lib comdlg32.lib	Aplicar
	✓ Heredar de primario o valores pred. del proyecto Macros>> Aceptar Cancelar	

Finalmente: propiedades de configuración – depuración – entorno, agregamos: PATH=c:\allegro\bin;%PATH%



Finalmente: presione "aplicar".

Ahora: se puede notar que en la parte superior de la ventana hay una opción llamada "configuración", debe cambiar la opción a "release",

aplicar los último 4 pasos, con una pequeña modificación en el paso 3: ahora se debe poner: allegro-5.0.10-monolith-md.lib

Configuración: Release	✓ Plataforma:	Active(Win32)	Administrador de configuración
 Propiedades comunes Propiedades de configurac General Depuración Directorios de VC++ C/C++ Vinculador General Entrada Archivo de manifies 	Dependencias adicion Omitir todas las biblio Omitir bibliotecas prec Archivo de definición Agregar módulo al ens Incrustar un archivo de Forzar referencias de s Archivos DLL de carga Recurso de vínculo de	ales allegro-5.0.10-mo tecas predeterr determinadas e de módulos samblado e recursos adm ímbolos retrasada ensamblado	nolith-md.lib;%(AdditionalDependenc
Sistema Optimización IDL incrustado Metadatos de Wind Avanzadas Todas las opciones Línea de comandos Herramienta Manifiestc *	De Es eje	Dependencias adicionales lith-md.lib	? × rínculo [por
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Valores heredados: kernel32.lib user32.lib gdi32.lib winspool.lib comdlg32.lib		r Aplicar
	Heredar de primar	io o valores pred. del proyecto Aceptar	Macros>> Cancelar

Luego: presione aplicar, luego aceptar.

Seguidamente, presione: compilar – administrador de configuración. Verifique que la ventana tenga el apartado de configuración con "release":

es activas:	Plataforma de so	olucione	s activas:		
Release 🗸		Win32			
tive las configuraciones del proyecto	para compilar o ir	mpleme	ntar):		
Configuración	Plataforma		Compilar	Implementar	
Release	Win32	¥			
				Cerrar	
				Cerrar	
	tive las configuraciones del proyecto Configuración Release	V Win32 tive las configuraciones del proyecto para compilar o in Configuración Plataforma Release V Win32	Vin32 tive las configuraciones del proyecto para compilar o impleme Configuración Plataforma Release Vin32 V	Vin32 tive las configuraciones del proyecto para compilar o implementar): Configuración Plataforma Compilar Release Vin32 V	

Finalmente, asegúrese de que su proyecto posea en "release" el siguiente apartado, en circunstancias normales se encuentra en "debug", debe cambiarse, pueden verificar viendo la parte subrayada de la imagen:



5-Prueba de la instalación:

En caso de que se hayan realizado correctamente los pasos, el siguiente código no debería presentar problemas de sintaxis:

```
#include <stdio.h>
#include <allegro5/allegro.h>
int main(int argc, char **argv)
  ALLEGRO DISPLAY *display = NULL;
   if(!al init()) {
      fprintf(stderr, "failed to initialize allegro!\n");
return -1;
   display = al create display(640, 480);
if(!display) {
      fprintf(stderr, "failed to create display!\n");
return -1;
   }
   al clear to color(al map rgb(0,0,0));
   al flip display();
   al rest(10.0);
   al destroy display(display);
  return 0;
```

El código se encarga de generar una ventana para que esta se mantenga abierta durante 10 segundos, acto seguido, se cerrará. Compilen dicho código, luego ejecútenlo, debería aparecer un resultado como este:



Si todo funciona correctamente, enhorabuena, ha hecho su primer programa en allegro.

Consultas:

Si lo requiere, se dan consultas los viernes de 9:30am a 11:30am. Es preferible que se vaya ese día porque las dudas se aclaran de forma directa. En caso de que sea urgente y no pueda asistir los viernes, podrá consultar mediante Facebook, es preferible que agregue al asistente, ya que, un mensaje de Facebook de una persona que no se tiene agregada, no llega como notificación, por lo que sería difícil que el asistente esté pendiente de los mensajes.

Facebook, Dylan Alberto: https://www.facebook.com/dylanrodbar