

Facultad de Informática
Estructuras de Datos y de la Información

Grupo A, Noviembre 2002

Ejercicios de verificación

Ejercicio 1 En cada uno de los siguientes apartados, suponiendo que $x, y : ent$ y $b : bool$, determinar el predicado P más débil que satisfaga la especificación dada:

1. $\{P\} x := x + 2 \{x \geq 0\}$
2. $\{P\} x := 3 * x \{x \leq 20\}$
3. $\{P\} x := 3 * x \{\forall i \in \{1..n\}.x \neq 6 * i\}$
4. $\{P\} x := x + 1 \{x = x + 1\}$.
5. $\{P\} x := E \{x = E\}$.
6. $\{P\} x := x \bmod 2 \{x = x \bmod 2\}$.
7. $\{P\} b := b \vee (x > 0) \{\neg b\}$
8. $\{P\} \langle x, y \rangle := \langle y, x \rangle \{x = A \vee y = B\}$
9. $\{P\} \langle x, y \rangle := \langle x + 1, y - 1 \rangle \{x + y > 0\}$
10. $\{P\} \langle x, y \rangle := \langle y + 1, x - 1 \rangle \{x + y > 0\}$
11. $\{P\} \langle x, y \rangle := \langle y - 2, x + 3 \rangle \{x + y > 0\}$

Ejercicio 2 Suponiendo $x, y : ent$, calcular en cada caso el predicado P más débil que satisfaga la especificación dada.

1. $\{P\} x := x * x ; x := x + 1 \{x > 0\}$
2. $\{P\} x := x + y ; y := 2 * y - x \{y > 0\}$
3. $\{P\} y := 4 * x ; x := x * x - y ; x := x + 4 \{x > 0\}$
4. $\{P\} x := y ; y := x \{x = A \vee y = B\}$

Ejercicio 3 : Verificar el algoritmo siguiente, suponiendo $x, y : ent$:

$$\begin{aligned} &\{x = X \vee y = Y\} \\ &\quad x := x - y ; \\ &\quad y := x + y ; \\ &\quad x := y - x \\ &\{x = Y \vee y = X\} \end{aligned}$$

Ejercicio 4 Demostrar que las dos reglas siguientes para una instrucción de la forma **si B entonces S₁ si no S₂ fsi** son equivalentes.

$$\frac{\frac{\{Q \wedge B\} S_1 \{R\} \quad \{Q \wedge \neg B\} S_2 \{R\}}{\{Q \wedge Def(B)\} \text{si } B \text{ entonces } S_1 \text{ si no } S_2 \text{ fsi } \{R\}}}{\frac{\{Q_1\} S_1 \{R\} \quad \{Q_2\} S_2 \{R\}}{\{Def(B) \wedge ((Q_1 \wedge B) \vee (Q_2 \wedge \neg B))\} \text{si } B \text{ entonces } S_1 \text{ si no } S_2 \text{ fsi } \{R\}}}$$

Ejercicio 5 Demuestra la corrección de la siguiente especificación:

$$\{x = X \vee y = Y \vee x > y > 0\}$$

mientras $y \neq 0$ **hacer**
 $\langle x, y \rangle := \langle y, x \bmod y \rangle$
fmientras
 $\{x = \text{mcd}(X, Y)\}$

Ejercicio 6 Demuestra la corrección de la siguiente especificación:

$$\{n \geq 0\}$$

$x := 0 ; y := 1 ;$
mientras $x \neq n$ **hacer**
 $x := x + 1 ; y := y + y$
fmientras
 $\{y = 2^n\}$

Ejercicio 7 Demuestra la corrección de la siguiente especificación:

$$\{x = X \wedge y = Y \wedge Y \geq 0\}$$

$p := 1 ;$
mientras $y \neq 0$ **hacer**
 $p := p * x ; y := y - 1$
fmientras
 $\{p = X^Y\}$

Ejercicio 8 Demuestra la corrección de la siguiente especificación:

$$\{x \geq 0\}$$

$r := 0 ;$
mientras $(r + 1) * (r + 1) \leq x$ **hacer**
 $r := r + 1$
fmientras
 $\{r \geq 0 \wedge r^2 \leq x < (r + 1)^2\}$

Ejercicio 9 Demuestra la corrección de la siguiente especificación:

$$\{n \geq 0\}$$

$s := 0 ; i := 1 ;$
mientras $i \leq n$ **hacer**
 $s := s + a[i] ;$
 $i := i + 1 ;$
fmientras
 $\{s = \sum_{\xi=1}^n a[\xi]\}$

Ejercicio 10 Demuestra la corrección de la siguiente especificación:

```

{A ≥ 0 ∧ B ≥ 0}
a := A ; b := B ; u := 0 ;
mientras a > 0 hacer
    si ¬par(a) entonces u := u + b fsi
    a := a div 2 ; b := 2 * b
fmientras
{u = A * B}

```

Ejercicio 11 (Búsqueda lineal no acotada) Demuestra la corrección de la siguiente especificación:

```

{n > 0 ∧ (∃β ∈ {1..n}.a[β] = x)}
i := 1 ;
mientras a[i] ≠ x hacer
    i := i + 1
fmientras
{a[i] = x ∧ (∀β ∈ {1..i - 1}.a[β] ≠ x)}

```

Ejercicio 12 (Búsqueda lineal acotada) Demuestra la corrección de la siguiente especificación:

```

{n ≥ 0}
i := 1 ;
mientras i ≤ n ∧ a[i] ≠ x hacer
    i := i + 1
fmientras
encontrado := (i ≤ n)
{encontrado = (∃β ∈ {1..n}.a[β] = x ∧ (∀ξ ∈ {1..β - 1}.a[ξ] ≠ x))}

```

Ejercicio 13 Demuestra la corrección de la siguiente especificación:

```

{n ≥ 1}
s := 0 ; x := n ;
mientras x > 0 hacer
    s := s + x2 ;
    x := x - 1
fmientras
{s = ∑ξ=1n ξ2}

```

Ejercicio 14 Demuestra que el siguiente programa deja en x el máximo y en y el mínimo entre los valores iniciales de x e y :

```

si x < y entonces
    aux := x ;
    x := y ;
    y := aux
fsi

```

Ejercicio 15 Demuestra que el siguiente programa calcula el valor absoluto de x :

```
si  $x < 0$  entonces  $x := -x$  fsi
```

Ejercicio 16 Demuestra que el siguiente programa deja en z la mayor potencia de 2 que no supera a x :

```
 $z := 1$  ;  
mientras  $(2 * z \leq x)$  hacer  
     $z := 2 * z$   
fmientras
```

Ejercicio 17 Demuestra que el siguiente programa decide en b si el número x es primo:

```
 $d := 2$  ;  $b :=$  cierto  
mientras  $(d \neq x \wedge b)$  hacer  
    si  $x \bmod d = 0$  entonces  $b :=$  falso fsi  
     $d := d + 1$   
fmientras
```

Ejercicio 18 (1^{er} parcial 01/02) Dado un vector de enteros, se dice que un índice es *productivo* si el elemento situado en dicha posición coincide con el producto de los elementos situados en las posiciones anteriores.

(a) Especificar una función *numprod* que dado un vector de enteros, devuelva el número l de índices productivos que aparecen en las primeras n posiciones. Si $n = 0$ la función debe devolver 0.

(b) Se ha escrito el siguiente fragmento de código como cuerpo de la función *numprod*:

```
 $j := 1$  ;  $p := 1$  ;  $l := 0$  ;  
mientras  $j < n$  hacer  
    si  $p = v[j + 1]$  entonces  $l := l + 1$  fsi ;  
     $p := p * v[j + 1]$  ;  
     $j := j + 1$   
fmientras
```

Verificar si es correcto respecto a la especificación proporcionada. Si encuentras algún error corrígelo y verifica la versión corregida.

Ejercicio 19 (junio 01/02) Dado un vector de enteros y un entero n , la acción de *positivizar* el vector consiste en sustituir en las n primeras posiciones del vector todas las apariciones de números negativos (< 0) por 0, dejando sin modificar el resto de las n posiciones (las que contienen números ≥ 0).

(a) Especificar un procedimiento *positivizar* que positivice (las n primeras posiciones de) un vector v de enteros.

(b) Se ha escrito el siguiente fragmento de código como cuerpo del procedimiento *positivizar*:

```

j := 0 ;
mientras j < n hacer
    si v[j] < 0 hacer v := asig(v, j, 0) fsi ;
    j := j + 1
fmientras

```

Verificar si es correcto respecto a la especificación proporcionada. Si encuentras algún error corrígelo y verifica la versión corregida.

Recordar que $asig(v, i, e)$ es el vector que resulta de asignar el valor de e a la posición i del vector v :

$$asig(v, i, e)[j] = \begin{cases} e & \text{si } j = i \\ v[j] & \text{si } j \neq i \end{cases}$$

Ejercicio 20 (septiembre 01/02) En todos los apartados de este ejercicio se supondrá definido un tipo *vect* de vectores de enteros de la siguiente manera:

tipo vect = **vector** [0..1000] **de entero**

Además se supondrá que un número binario $b_n \dots b_0$ se representa como un vector v de tipo *vect* donde $v[i] = b_i$ para $i = 0, \dots, n$.

- (a) Especificar una función *decimal* que dado un número binario en forma de vector v y un entero n (indicando la posición de la cifra más significativa) calcule el número decimal d correspondiente.
- (b) Se ha escrito el siguiente fragmento de código como cuerpo de la función *decimal*:

```

j := 0 ; d := v[0] ; p := 2 ;
mientras j < n hacer
    d := d + v[j + 1] * p ;
    p := p * 2 ;
    j := j + 1
fmientras

```

Verificar si es correcto respecto a la especificación proporcionada. Si encuentras algún error con respecto a ella, corrígelo y verifica la versión corregida.